

REGOLAMENTO DI PARTECIPAZIONE AL TORNEO DI BASKET 3x3 MASCHILE E FEMMINILE

ART. 1_ Organizzazione del torneo

Tutti i giocatori devono avere un abbonamento Basic valido e un certificato medico sportivo non agonistico in corso di validità per tutta la durata del torneo.

Il torneo prevede una prima fase con girone all'italiana, dove ogni squadra incontra le altre squadre del proprio girone. Al termine di questa prima fase, le squadre di ogni girone meglio classificate saranno promosse alla fase ad eliminazione diretta.

I calendari, i risultati, eventuali sanzioni e provvedimenti e tutte le informazioni utili durante lo svolgimento del torneo, verranno pubblicate e aggiornate sulla pagina dedicata sul [sito sport](#).

Nella prima fase la classifica viene stabilita secondo i seguenti punteggi:

- 2 punti per ogni partita vinta,
- 0 punti per ogni partita persa.

In caso di parità di punti in classifica, la graduatoria seguirà questo ordine:

- a. vittorie in scontri diretti;
- b. differenza punti (segnati - subiti);
- c. punti realizzati (segnati);
- d. sorteggio.

La squadra che non si presenterà in campo entro 10 minuti dall'orario ufficiale stabilito per l'inizio, sarà considerata rinunciataria. Le squadre inadempienti verranno dichiarate perdenti per 0-31 e perderanno il diritto alla restituzione alla cauzione di gioco, salvo aver avvisato il Comitato Organizzatore entro le ore 17:00 del giorno precedente la partita tramite mail all'indirizzo tornei@polimi.it oppure tramite messaggio WhatsApp al 338 4955185.

Per i tornei di basket 3vs3 ogni squadra può essere formata da un minimo di **3 giocatori** ad un massimo di **5 giocatori**. Non sarà possibile aggiungere giocatori dopo la chiusura delle iscrizioni, ad eccezione di specifici casi (es. infortunio di un giocatore).

Per i tornei di basket ogni giocatore può partecipare con una sola squadra; se un giocatore figura in una lista di una squadra, non potrà essere inserito in un'altra lista.

Si specifica inoltre che le gare dei tornei di basket 3x3 verranno disputate simultaneamente con le gare delle altre discipline (a.e. volley, calcio a 5); se un giocatore decide di partecipare contemporaneamente

a tornei di diverse discipline sportive prende atto preventivamente della possibilità che le gare delle diverse discipline possano sovrapporsi.

Nel caso in esame, ogni giocatore avrà la sola facoltà di scegliere a quale gara prendere parte, il C.O. è sollevato a priori da eventuali responsabilità in merito e ogni eventuale richiesta di spostamento gare da parte delle squadre iscritte verrà declinata.

Le gare verranno disputate presso il Centro Sportivo Giuriati, il lunedì (a partire dalle ore 17:30 in poi).

Orario d'inizio e giornate di calendario del torneo potranno essere variate insindacabilmente dal Comitato Organizzatore. Qualora si verificasse una tale eventualità i capitani della/e squadra/e verranno tempestivamente avvisati dal Comitato Organizzatore stesso.

Le gare una volta calendarizzate e designate, non potranno essere spostate, fatta eccezione per eventuali problemi di natura organizzativa da parte del C.O. Eventuali richieste di spostamento NON potranno essere accettate.

Di seguito vengono stabilite alcune regole riguardanti situazioni e caratteristiche di gioco:

(Per tutto quanto non contemplato nel suddetto regolamento valgono le norme tecniche e disciplinari del regolamento del gioco 3 contro 3 della FIP):

a) DURATA, PUNTEGGIO E INIZIO GARA

La durata della partita è di 15 minuti. Il cronometro si ferma solo durante i time-out e negli ultimi due minuti in caso di tiri liberi. La prima squadra che raggiunge 31 punti vince la partita (in questo caso il match può terminare in anticipo).

Se il punteggio è in pareggio al termine del tempo di gioco, la prima squadra che segna un canestro vince la partita.

- pallone utilizzato: palla di dimensione n°7;
- punteggio: ogni tiro realizzato dentro l'arco vale 2 punti, il tiro realizzato dietro l'arco vale 3 punti;
- possesso iniziale: il lancio della moneta determina quale squadra ha il primo possesso (può decidere se avere la palla o lasciarla).

b) TEMPO PER AZIONE

Se la squadra non attacca in modo sufficientemente deciso il canestro, l'arbitro segnala e conta i 5 secondi entro cui terminare l'azione.

c) CAMBIO POSSESSO (palla recuperata, rimbalzo difensivo)

La palla deve essere portata dietro l'arco. Un giocatore è considerato in posizione corretta quando entrambi i suoi piedi sono dietro l'arco.

d) POSSESSO DOPO CANESTRO REALIZZATO

Il giocatore della squadra che ha subito canestro deve riprendere il gioco dribblando o passando il pallone partendo da sotto il canestro (senza uscire dal campo) e raggiungendo un punto del campo dietro l'arco. Non è permesso alla squadra in difesa di disturbare l'uscita della palla all'interno dell'area del semicerchio di non sfondamento sotto il canestro.

e) POSSESSO DOPO PALLA MORTA

La palla va fatta “toccare” all’avversario (check ball) partendo dietro l’arco.

f) PALLA CONTESA

Il possesso è della squadra in difesa.

g) FALLO SU TIRO

Due tiri se il fallo è commesso dentro l'arco, tre tiri se fuori.

In caso di *canestro segnato più fallo subito*, il giocatore che ha fatto canestro ha diritto ad 1 tiro libero supplementare.

h) LIMITE FALLI PER GIOCATORE

Nessuno.

i) LIMITE FALLI PER SQUADRA

Sette. Dall’ottavo fallo di squadra ogni tipo di fallo è sanzionato con due tiri liberi.

l) SOSTITUZIONI

Cambi liberi a gioco fermo.

m) TIME OUT

Uno per squadra di 30 secondi. Il time out può essere richiesto a gioco fermo.

Per tutto quanto non contemplato sopra, valgono le norme tecniche e disciplinari del regolamento del gioco 3 contro 3 della FIP.

ART. 2_ Sanzioni e disposizioni aggiuntive rispetto al REGOLAMENTO GENERALE DEI TORNEI DEL POLITECNICO DI MILANO

Un giocatore che commette 2 falli antisportivi viene espulso.

In caso di linguaggio scorretto - parolacce, bestemmie ecc... - nei confronti degli altri giocatori ci sarà un primo richiamo, successivamente espulsione.

In caso di linguaggio scorretto - parolacce, bestemmie ecc... - nei confronti dell'arbitro ci sarà espulsione diretta.

Deposito cauzionale

Ogni squadra dovrà depositare una quota di **50€** a titolo di cauzione di gioco impegnandosi a partecipare a tutte le partite come da calendario pubblicato sul sito sport.polimi.it.

Nel caso la squadra non si presentasse al campo in tempo per giocare la partita e senza aver avvisato il Comitato Organizzatore entro le 17:00 del giorno precedente la partita (tramite mail all’indirizzo tornei@polimi.it oppure tramite messaggio WhatsApp al 338 4955185), la cauzione non verrà restituita e verrà versata ad integrazione della quota di iscrizione.

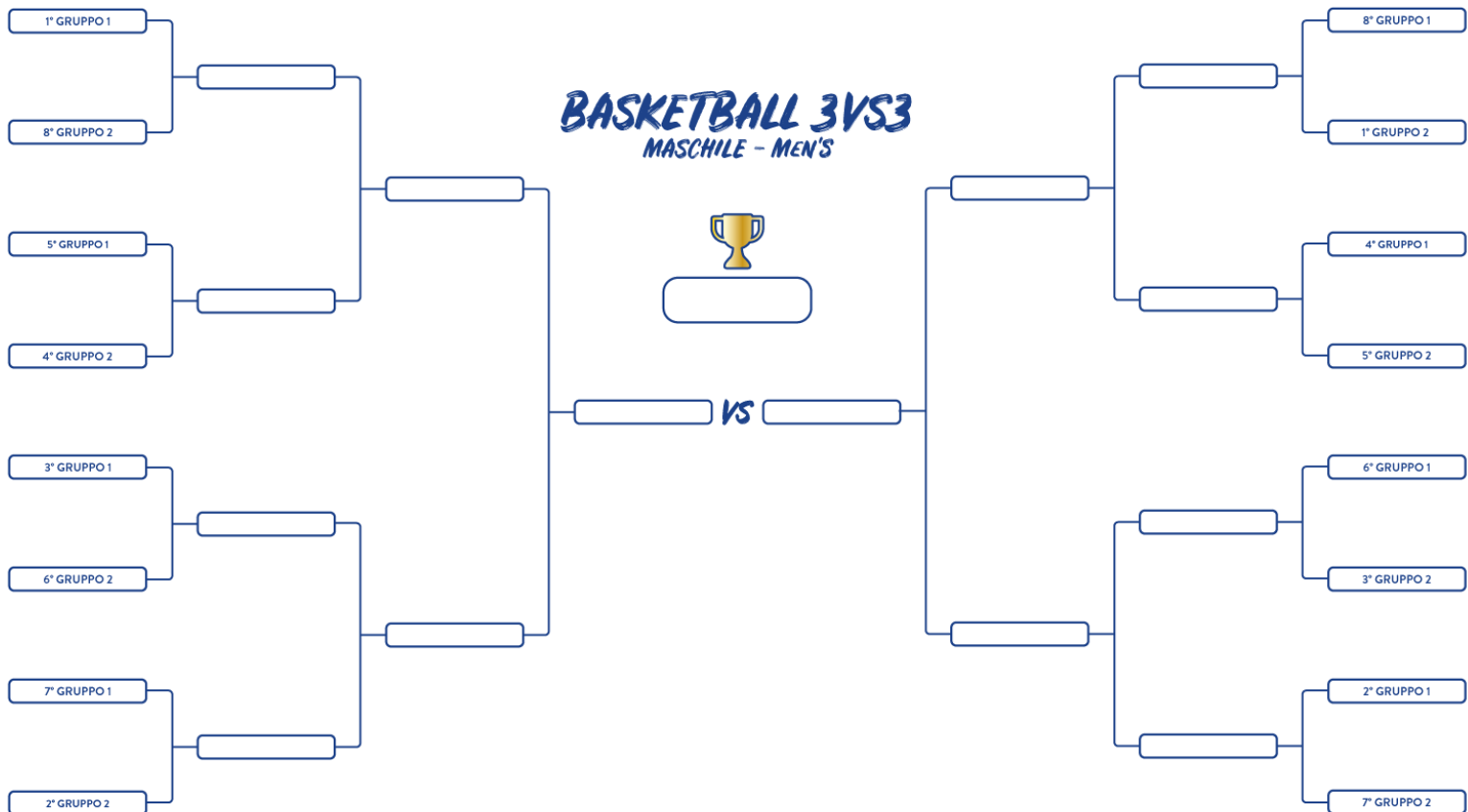
La cauzione dovrà essere versata in **contanti** presso il Centro Sportivo Giuriati nel giorno di consegna del kit

squadre (il capitano riceverà comunicazioni tramite mail) e potrà essere richiesta dal giorno successivo rispetto all'ultima partita giocata dalla squadra e non oltre il **20 dicembre**, sempre presso il centro Sportivo Giurati.

FORMULA DI GIOCO - BASKET MASCHILE

Il numero massimo di squadre previste per il torneo di basket maschile è **20**. Le squadre saranno suddivise in 2 gironi da 10 squadre ciascuno.

Al termine della fase a gironi, le prime otto squadre di ogni girone accederanno alla fase ad eliminazione diretta. Una volta stabilite le 16 squadre partecipanti agli ottavi di finale, il torneo proseguirà secondo il seguente tabellone:



La formula potrebbe subire variazioni in base al numero effettivo di squadre iscritte al torneo.

FORMULA DI GIOCO - BASKET FEMMINILE

Il numero massimo di squadre previste per il torneo di basket femminile è **6**. Le squadre saranno suddivise in 2 gironi da 3 squadre ciascuno.

Al termine della fase a gironi, le prime due squadre di ogni girone accederanno alla fase ad eliminazione diretta. Una volta stabilite le 4 squadre partecipanti alle semifinali, il torneo proseguirà secondo il seguente tabellone:



La formula potrebbe subire variazioni in base al numero effettivo di squadre iscritte al torneo.