



REGOLAMENTO DI PARTECIPAZIONE AL TORNEO DI BASKET 3vs3 OPEN ORGANIZZATO DAL POLITECNICO DI MILANO

ART. 1_ Partecipanti

Possono partecipare ai Polimi League solo gli studenti e le studentesse dell'Ateneo.

Le squadre devono essere formate da studenti che appartengono allo stesso corso di laurea.

ART. 2_ Requisito

Per partecipare al torneo è obbligatorio pagare una quota d'iscrizione.

Le tariffe relative all'attività sono indicate nella pagina dedicata sul sito www.sport.polimi.it. Dal 4 settembre al 18 settembre la tariffa è pari a 18 € per singolo partecipante, dal 19 settembre al 2 ottobre è pari a 25€ per singolo partecipante.

Oltre alla tariffa d'iscrizione ogni partecipante deve essere in possesso di un abbonamento basic (30€) e di un certificato medico in corso di validità. La quota versata per l'attività **non** è rimborsabile.

ART. 3_ Organizzazione del torneo

Il torneo di basket è open, con questo s'intende che non ci sono limitazioni di genere di alcun tipo nella formazione della squadra e in campo (ad esempio una squadra tutta al femminile, mista o tutta al maschile).

È prevista una prima fase con girone all'italiana, dove ogni squadra incontra le altre squadre del proprio girone. Al termine di questa prima fase, le prime quattro squadre di ogni girone meglio classificate saranno promosse alla fase ad eliminazione diretta.

La durata della partita è di 15 minuti. Il cronometro si ferma solo durante i time-out.

La prima squadra che raggiunge 31 punti vince la partita (in questo caso il match può terminare in anticipo). Se il punteggio è in pareggio al termine del tempo di gioco, la prima squadra che segna un canestro vince la partita.

Il torneo (in entrambe le fasi) segue le seguenti regole:

- a) pallone utilizzato: palla di dimensione n°7;
- b) punteggio: ogni tiro realizzato dentro l'arco vale 2 punti, il tiro realizzato dietro l'arco vale 3 punti;
- c) possesso iniziale: il lancio della moneta determina quale squadra ha il primo possesso (può decidere se avere la palla o lasciarla).

Nella prima fase la classifica viene stabilita secondo i seguenti punteggi:

- 2 punti per ogni partita vinta,
- 0 punti per ogni partita persa.

In caso di parità di punti in classifica, la graduatoria seguirà questo ordine:

- a. vittorie in scontri diretti;
- b. differenza punti (segnati - subiti);
- c. punti realizzati (segnati);
- d. sorteggio.

La squadra che non si presenterà in campo entro 10 minuti dall'orario ufficiale stabilito per l'inizio, sarà considerata rinunciataria. Farà fede l'orologio dell'arbitro. Le squadre inadempienti verranno dichiarate perdenti per 0-20.

Per i tornei di basket 3vs3 ogni squadra può essere formata da un minimo di **3 giocatori** ad un massimo di **5 giocatori**. Non sarà possibile aggiungere giocatori dopo la chiusura delle iscrizioni, ad eccezione di specifici casi (es. infortunio di un giocatore).

Per i tornei di basket ogni giocatore può partecipare con una sola squadra; se un giocatore figura in una lista di una squadra, non potrà essere inserito in un'altra lista.

Si specifica inoltre che le gare del campionato di basket 3vs3 verranno disputate simultaneamente con le gare delle altre discipline (a.e. volley, calcio a 5); se un giocatore decide di partecipare contemporaneamente a campionati di diverse discipline sportive prende atto preventivamente della possibilità che le gare delle diverse discipline possano sovrapporsi.

Nel caso in esame, ogni giocatore avrà la sola facoltà di scegliere a quale gara prendere parte, il C.O. è sollevato a priori da eventuali responsabilità in merito e ogni eventuale richiesta di spostamento gare da parte delle squadre iscritte verrà declinata.

Le gare verranno disputate presso il Centro Sportivo Giuriati, nei giorni di lunedì (a partire dalle ore 18 in poi). Sul sito sport, nella sezione dedicata, è pubblicato un calendario generale provvisorio dei giorni e orari in cui le partite saranno disputate.

Orario d'inizio e giornate di calendario del torneo potranno essere variate insindacabilmente dal Comitato Organizzatore. Qualora si verificasse una tale eventualità i capitani della/e squadra/e verranno tempestivamente avvisati dal Comitato Organizzatore stesso.

Le gare una volta calendarizzate e designate, non potranno essere spostate, fatta eccezione per eventuali problemi di natura organizzativa da parte del C.O. Eventuali richieste di spostamento NON potranno essere accettate.

I risultati, le classifiche, date e orari delle gare successive, eventuali sanzioni e tutte le informazioni utili durante lo svolgimento del torneo, verranno pubblicate nell'apposita sezione sul sito www.sport.polimi.it.

Per tutto quanto non contemplato nel suddetto regolamento valgono le norme tecniche e disciplinari del regolamento del gioco 3 contro 3 della FIP:

a) TEMPO PER AZIONE

Se la squadra non attacca in modo sufficientemente deciso il canestro, l'arbitro segnala e conta i 5 secondi entro cui terminare l'azione.

b) CAMBIO POSSESSO (*palla recuperata, rimbalzo difensivo*)

La palla deve essere portata dietro l'arco. Un giocatore è considerato in posizione corretta quando entrambi i suoi piedi sono dietro l'arco.

c) POSSESSO DOPO CANESTRO REALIZZATO

Il giocatore della squadra che ha subito canestro deve riprendere il gioco dribblando o passando il pallone partendo da sotto il canestro (senza uscire dal campo) e raggiungendo un punto del campo dietro l'arco. Non è permesso alla squadra in difesa di disturbare l'uscita della palla all'interno dell'area del semicerchio di non sfondamento sotto il canestro.

d) POSSESSO DOPO PALLA MORTA

La palla va fatta "toccare" all'avversario (check ball) partendo dietro l'arco.

e) PALLA CONTESA

Il possesso è della squadra in difesa.

f) FALLO SU TIRO

Due tiri se il fallo è commesso dentro l'arco, tre tiri se fuori.

In caso di *canestro segnato più fallo subito*, il giocatore che ha fatto canestro ha diritto ad 1 tiro libero supplementare.

g) LIMITE FALLI PER GIOCATORE

Nessuno.

h) LIMITE FALLI PER SQUADRA

Sette.

i) PENALITA'

Dall'ottavo fallo di squadra ogni tipo di fallo è sanzionato con due tiri liberi.

l) SOSTITUZIONI

Cambi liberi a gioco fermo.

m) TIME OUT

Uno per squadra di 30 secondi. Il time out può essere richiesto a gioco fermo.

ART. 4_ Arbitro: compiti e attribuzioni - Comitato organizzatore: composizione e compiti

L'arbitro è la figura sportiva che ha il compito di condurre e coordinare l'incontro.

Deve assicurarsi che l'incontro si svolga secondo le regole di gioco; ha inoltre la facoltà di segnalare eventuali errori/falli e scorrettezze da parte dei giocatori.

Nelle sue mansioni rientrano anche: il riconoscimento dei giocatori ad inizio dell'incontro, la convalida del

risultato e la compilazione della distinta di gara.

Il Comitato organizzatore è composto da un membro del servizio sport, un membro del settore arbitrale e un membro della Polisportiva Politecnico di Milano.

Il Comitato organizzatore coordina l'intera organizzazione del torneo, stabilisce le regole e si riserva di espletare tutti gli accertamenti che ritiene opportuni, relativi sia all'iscrizione dei singoli giocatori sia ai requisiti di partecipazione. Il Comitato organizzatore è inoltre l'organo competente che delibera su eventuali sanzioni comminate per comportamenti non regolamentari. Il comitato organizzatore si riserva di comunicare al termine delle gare o almeno 24 ore prima della gara successiva ove possibile o mediante comunicazione al responsabile della squadra dello squalificato eventuali sanzioni sportive.

ART. 5_ Sanzioni

Un giocatore che commette 2 falli antisportivi viene espulso.

Ulteriori specifiche:

- in caso di linguaggio scorretto - parolacce, bestemmie ecc... - nei confronti degli altri giocatori ci sarà un primo richiamo, successivamente espulsione;
- in caso di linguaggio scorretto - parolacce, bestemmie ecc... - nei confronti dell'arbitro ci sarà espulsione diretta.

ART.6_ Richiamo dell'obbligo di rispetto del Codice Etico e di Comportamento del Politecnico di Milano

Ogni partecipante deve rispettare il Codice Etico e di Comportamento del Politecnico di Milano.

Il Codice Etico e di Comportamento identifica ideali, valori, principi e responsabilità condivisi e accettati dalla comunità politecnica, che guidano lo svolgimento delle attività dell'Ateneo. I valori fondanti del Politecnico di Milano sono: responsabilità, rispetto, integrità, professionalità, equità, fiducia e trasparenza. Tutti i comportamenti che non sono coerenti con il Codice Etico e di Comportamento saranno opportunamente valutati dal Comitato Organizzatore; comportamenti antisportivi non saranno tollerati e potranno comportare l'esclusione dal torneo. In caso di eventuale allontanamento dall'attività, qualsiasi richiesta di rimborso della quota non sarà presa in considerazione.

E' facoltà del Comitato Organizzatore di perseguire fatti particolarmente gravi da segnalare al Rettore, Presidi delle Scuole e/o al Difensore degli studenti per l'avvio di un procedimento disciplinare dinanzi alla Commissione Disciplinare Studenti.

ART.6_ Reclami

Eventuali reclami relativi a squalifiche e/o decisioni prese dell'arbitro possono essere presentate al Comitato organizzatore.