POLITECNICO MILANO 1863
CAMPUS LIFE DIVISION

SPORT

POLIMI LEAGUE

REGOLAMENTO DEL TORNEO SPORTIVO DI CALCIO A 5 ORGANIZZATO DAL POLITECNICO DI MILANO

ART. 1_ Partecipanti
Possono partecipare ai Polimi League solo gli studenti e le studentesse dell'Ateneo.
Le squadre devono essere formate da studenti che appartengono allo stesso corso di laurea.

ART. 2_ Requisito
Per partecipare al torneo è obbligatorio pagare una quota d'iscrizione.
Le tariffe relative all'attività sono indicate nella pagina dedicata sul sito **www.sport.polimi.it.** Dal 4 settembre al 18 settembre la tariffa è pari a 18 € per singolo partecipante, dal 19 settembre al 2 ottobre è pari a 25€ per singolo partecipante.
Oltre alla tariffa d'iscrizione ogni partecipante deve essere in possesso di un abbonamento basic (30€) e di un certificato medico in corso di validità. La quota versata per l'attività **non è** rimborsabile.

ART. 3_ Organizzazione del torneo
Il torneo di calcio a 5 è open, con questo s'intende che non ci sono limitazioni di genere di alcun tipo nella formazione della squadra e in campo (ad esempio una squadra tutta al femminile, mista o tutta al maschile).
Il torneo prevede una prima fase a gironi, dove ogni squadra incontrerà le altre squadre del proprio girone. Le squadre meglio classificate saranno promosse alla fase ad eliminazione diretta.

Nella fase a gironi la classifica di ogni singolo girone viene stabilità secondo i seguenti punteggi:

- 3 punti per ogni partita vinta,
- 1 punto per ogni partita pareggiata,
- 0 punti per ogni partita persa.

In caso di parità di punti in classifica, la graduatoria seguirà questo ordine:

a. punti ottenuti negli scontri diretti (in caso di tre squadre a pari punti: classifica avulsa),
b. numero di vittorie ottenute,
c. differenza reti,
d. maggior numero di reti segnate,
e. minor numero di reti subite,
f. miglior punteggio ottenuto nella *classifica disciplina*,
g. sorteggio.

La durata delle gare viene stabilita in 2 tempi non effettivi da 20 minuti con massimo 5 minuti d'intervallo tra i due tempi. Solo durante la fase ad eliminazione diretta, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari verranno effettuati i calci di rigore (3 per squadra più eventuale oltranza).
La squadra che non si presenterà in campo entro 15 minuti dall'orario ufficiale stabilito per l'inizio, sarà considerata rinunciataria. Farà fede l'orologio dell'arbitro. Le squadre inadempienti verranno dichiarate perdenti per 0-6.
Per i tornei di calcio a 5 ogni squadra può essere formata da un minimo di **5 giocatori** fino ad un massimo di **9 giocatori**. Non sarà possibile aggiungere giocatori dopo la chiusura delle iscrizioni, ad eccezione di specifici casi (es. infortunio di un giocatore).
Per i tornei di calcio a 5 ogni giocatore può partecipare con una sola squadra; se un giocatore figura in una lista di una squadra, non potrà essere inserito in un'altra lista.
Si specifica inoltre che le gare di calcio a 5 verranno disputate simultaneamente con le gare delle altre discipline (a.e. basket 3vs3, volley); se un giocatore decide di partecipare contemporaneamente a tornei di diverse discipline sportive prende atto preventivamente della possibilità che le gare delle divere discipline possano sovrapporsi.
Nel caso in esame, ogni giocatore avrà la sola facoltà di scegliere a quale gara prendere parte, il C.O. è sollevato a priori da eventuali responsabilità in merito e ogni eventuale richiesta di spostamento gare da parte delle squadre iscritte verrà declinata.
Le gare verranno disputate presso il Centro Sportivo Giuriati dal lunedì al giovedì a partire dalle ore 18:00 in poi. Sul sito sport, nella sezione dedicata, è pubblicato un calendario generale provvisorio dei giorni e orari in cui le partite saranno disputate.
Orario d'inizio e giornate di calendario del torneo potranno essere variate insindacabilmente dal Comitato Organizzatore. Qualora si verificasse una tale eventualità i capitani della/e squadra/e verranno tempestivamente avvisati dal Comitato Organizzatore stesso. **Il recupero di eventuali partite avverrà nella giornata di sabato.**
Le gare una volta calendarizzate e designate, non potranno essere spostate, fatta eccezione per eventuali problemi di natura organizzativa da parte del C.O. Pertanto eventuali richieste di spostamento NON potranno essere accettate.

È' assolutamente vietato l'utilizzo di scarpe da calcio a 11 sui campi di gioco; le uniche tipologie di scarpe che consentono ai giocatori di entrare regolarmente in campo sono quelle da calcio a 5 o da ginnastica. L'arbitro ha il dovere di negare il diritto della disputa della gara ad eventuali giocatori provvisti di sole scarpe da calcio a 11.

Non sono ammesse scivolate (eccetto in caso di salvataggio).
In caso di retropassaggio, il portiere può ricevere palla solo una volta dai propri compagni.

I risultati, le classifiche, date e orari delle gare successive, eventuali sanzioni e tutte le informazioni utili durante lo svolgimento del torneo, verranno pubblicate nell'apposita sezione sul sito ***www.sport.polimi.it***.

Per tutto quanto non contemplato nel suddetto regolamento valgono le norme tecniche e disciplinari della FIGC - Divisione Calcio a 5, con particolare riferimento alle seguenti, riguardanti situazioni **Caratteristiche di gioco:**

a) *SOSTITUZIONI DURANTE LO SVOLGIMENTO DEL GIOCO*
Le sostituzioni, anche quando il pallone è in gioco, sono consentite in numero illimitato. L'unica sostituzione che non si può fare durante lo svolgimento del gioco è quella del portiere che può essere sostituito a gioco fermo, informando l'arbitro. I giocatori che si avvicendano, però, devono uscire ed entrare nel rettangolo di gioco, nell'area delimitata nella metà campo difensiva entro i limiti contrassegnati. Chi entra deve attendere l'uscita del compagno: pena l'ammonizione di colui che è entrato ed eventualmente un calcio di punizione indiretto per la squadra avversaria.

b) *REGOLA DEI 4 SECONDI*
In occasione della ripresa del gioco da fondo campo, fallo laterale, calcio d'angolo e punizione, la squadra destinata alla rimessa in gioco deve farlo entro 4 secondi, pena inversione della ripresa del gioco o calcio di punizione indiretta nel caso in cui sia il portiere a tardare il rinvio.
Nel caso del calcio di punizione, se la palla è posta in una posizione consona a dove è avvenuto il fallo e la distanza dei giocatori avversari è definita giocabile a discrezione dell'arbitro, si inizieranno a conteggiare i 4 secondi sia nel caso di punizione diretta, sia nel caso di punizione indiretta. Se viene chiesto all'arbitro di verificare la distanza minima (5 metri), il conteggio dei 4 secondi, partirà dal fischio dell'arbitro.

c) *RIMESSA LATERALE E CALCIO D'ANGOLO*
La palla deve essere giocata con i piedi e deve essere posizionata, per la battuta, pienamente sulla riga o fino a 25 cm dalla riga stessa verso l'esterno del campo, con entrambi i piedi fuori dal campo ed entro 4 secondi. In caso contrario l'arbitro decreta l'inversione.

d) *ESPULSIONE A TEMPO*
L'espulsione nel calcio a 5 è definitiva per il giocatore che la subisce, che quindi non può più rientrare. La squadra dell'espulso può ristabilire la parità numerica facendo subentrare un sostituto trascorsi due minuti dall'espulsione, sotto permesso dell'arbitro, oppure, nel caso in cui la squadra avversaria marchi una rete, immediatamente di seguito.

e) *TIME OUT*
Ogni squadra, tramite il proprio allenatore o il proprio capitano, può chiederne una sospensione temporanea a partita. La durata del time-out sarà di un minuto. Il minuto di time out sarà recuperato.

f) *IL PORTIERE*
Deve rimettere in gioco la palla dal fondo con le mani entro 4 secondi.
Non può toccare e controllare la palla con le mani passatagli volontariamente da un compagno.
Non può comunque giocare con la palla per più di 4 secondi, all'interno della sua metà campo.

Ha diritto ha un solo possesso per “azione”: l’azione termina quando un avversario gioca il pallone o il gioco viene interrotto con un fischio del DDG o una ripresa del gioco (da fondo, laterale, calcio d'angolo).

g) *FALLI CUMULATIVI E TIRI LIBERI*
Al quinto fallo subito, l’arbitro avvertirà le due squadre del raggiungimento del bonus da parte della squadra che ha subito l’intervento scorretto, punibile con un calcio di punizione diretto. Da quel momento, ogni fallo di squadra commesso dalla squadra che ha esaurito il limite dei falli, subirà la sanzione del tiro libero. Gli altri giocatori, compagni ed avversari devono stare ad almeno 5 metri dalla posizione del pallone e dietro la linea del pallone stesso. Il tiro libero può essere eseguito solo dopo il fischio dell’arbitro. Il portiere al momento del tiro libero può avanzare fino alla distanza di 5 metri dal pallone, ma, al momento del fischio dell’arbitro non potrà avanzare dal luogo in cui ha scelto di piazzarsi. Sono considerati sia nei falli cumulativi, sia nei falli subiti per beneficiare dei tiri liberi solo quelli punibili da calci di punizione diretta. Con il termine del primo tempo di gara, si azzerano i falli cumulativi commessi in quel tempo di gioco.

ART. 4_ Arbitro: compiti e attribuzioni - Comitato organizzatore: composizione e compiti
L’arbitro è la figura sportiva che ha il compito di condurre e coordinare l’incontro.
Deve assicurarsi che l’incontro si svolga secondo le regole di gioco; ha inoltre la facoltà di segnalare eventuali errori/falli e scorrettezze da parte dei giocatori.
Nelle sue mansioni rientrano anche: il riconoscimento dei giocatori ad inizio dell’incontro, la convalida del risultato e la compilazione della distinta di gara.

Il Comitato organizzatore è composto da un membro del servizio sport, un membro del settore arbitrale e un membro della Polisportiva Politecnico di Milano.
Il Comitato organizzatore coordina l’intera organizzazione del torneo, stabilisce le regole e si riserva di espletare tutti gli accertamenti che ritiene opportuni, relativi sia all’iscrizione dei singoli giocatori sia ai requisiti di partecipazione. Il Comitato organizzatore è inoltre l’organo competente che delibera su eventuali sanzioni comminate per comportamenti non regolamentari. Il Comitato organizzatore si riserva di comunicare al termine delle gare o almeno 24 ore prima della gara successiva ove possibile o mediante comunicazione al responsabile della squadra dello squalificato eventuali sanzioni sportive**.**

ART. 5_ Sanzioni e disciplinare
Un giocatore ammonito in due gare entra automaticamente in diffida; se il giocatore in questione sarà ammonito per la terza volta sarà automaticamente squalificato per la gara successiva.
Le ammonizioni e/o diffide verranno azzerate al termine della fase a gironi; non verranno tuttavia annullati i provvedimenti in essere (a.e. squalifiche in corso).
Un giocatore espulso dal Direttore di Gara durante lo svolgimento di una gara, sarà automaticamente squalificato per la giornata successiva di gare.

Un giocatore colpito da squalifica per una o più giornate dovrà scontare la sanzione nelle gare successive alla squalifica stessa. Nel caso di risultato a tavolino della propria squadra durante il periodo di squalifica, se il risultato sarà a proprio favore la giornata di squalifica risulterà scontata; al contrario, se la responsabilità del risultato a tavolino è da attribuirsi alla propria squadra, il giocatore dovrà scontare la giornata di squalifica nella gara immediatamente successiva.
Ulteriori specifiche:

- in caso di linguaggio scorretto - parolacce, bestemmie ecc... - nei confronti degli altri giocatori ci sarà un primo richiamo, successivamente ammonizione ed espulsione;
- in caso di linguaggio scorretto - parolacce, bestemmie ecc... - nei confronti dell'arbitro ci sarà espulsione diretta.

ART.6_ Richiamo dell'obbligo di rispetto del Codice Etico e di Comportamento del Politecnico di Milano
Ogni partecipante deve rispettare il Codice Etico e di Comportamento del Politecnico di Milano.
Il Codice Etico e di Comportamento identifica ideali, valori, principi e responsabilità condivisi e accettati dalla comunità politecnica, che guidano lo svolgimento delle attività dell'Ateneo. I valori fondanti del Politecnico di Milano sono: responsabilità, rispetto, integrità, professionalità, equità, fiducia e trasparenza.
Tutti i comportamenti che non sono coerenti con il Codice Etico e di Comportamento saranno opportunamente valutati dal Comitato Organizzatore; comportamenti antisportivi non saranno tollerati e potranno comportare l'esclusione dal torneo. In caso di eventuale allontanamento dall'attività, qualsiasi richiesta di rimborso della quota non sarà presa in considerazione.
Facoltà del Comitato Organizzatore di perseguire fatti particolarmente gravi da segnalare al Rettore, Presidi delle Scuole e/o al Difensore degli studenti per l'avvio di un procedimento disciplinare dinanzi alla Commissione Disciplinare Studenti.

ART.6_ Reclami
Eventuali reclami relativi a squalifiche e/o decisioni prese dell'arbitro possono essere presentate al Comitato organizzatore.